



## DADIU-spil igen til stor festival

### Computerspillet *Plane Weaver* er udvalgt blandt 100 bidrag fra spiludviklere i hele verden til Penny Arcade Expo i Seattle i september.

*Plane Weaver* er udvalgt som et af de ti PAX10-spil, som hvert år vælges i forbindelse med Penny Arcade Expo. Spillene bliver vist i et dedikeret PAX10-område, når festivalen løber af stablen d. 3.-5. september.

Det er en stor ære at blive udvalgt, ikke mindst for et spil der er produceret på godt og vel en måned af 11 studerende.

Det er anden gang et DADIU-spil er udvalgt til PAX10. Første gang var i 2009, hvor spillet *Puzzle Bloom* blev udvalgt. DADIU-spillene har også været udvalgt til Independent Games Festival i San Francisco og vundet en pris til Nordisk Filmfestival.

#### **Plane Weaver**

I *Plane Weaver* spiller man Silke, som leder efter sin bror i en verden, hvor maskiner har taget over og lever af energi fra menneskenes sjæle. Spillet er et platformspil, hvor man med musen styrer Silke rundt og hopper på kæmpe tandhjul. Silke er en *plane weaver*, der kan skifte form når som helst, og dette skal spilleren udnytte til at løse de udspekulerede udfordringer. *Plane Weaver* er udviklet i den danske engine Unity 3D og har et stemningsfyldt grafisk univers og en flot lydside.

*Plane Weaver* er produceret i marts 2010 af 11 DADIU-studerende som den anden af deres i alt to spilproduktioner. Et udpluk af holdet tager til Seattle og viser spillet frem.

Prøv *Plane Weaver* her: <http://dadiu.dk/spil/spil-2010/plane-weaver>

#### **Om Penny Arcade Expo:**

Penny Arcade Expo – PAX – er en stor festival for Independent Games, som løber af stablen i Seattle, USA d. 3.-5. September 2010. <http://www.paxsite.com>  
Festivalen blev grundlagt i 2004 af folkene bag den online tegneserie Penny Arcade: [www.penny-arcade.com/](http://www.penny-arcade.com/)

#### **Om DADIU:**

Det Danske Akademi for Digital, Interaktiv Underholdning (DADIU) er Danmarks computerspiluddannelse. Uddannelsen er et samarbejde mellem fem universiteter og fem kunsthøjskoler i Danmark. Uddannelsen består af to computerspilproduktioner på en måned, som man gennemfører sideløbende med sine øvrige studier. DADIU har eksisteret siden 2005. Læs mere på [www.dadiu.dk](http://www.dadiu.dk)

*Yderligere oplysninger kan fås ved at ringe eller maile til DADIUs studieleder Kristine Ploug, [kristine@dadiu.dk](mailto:kristine@dadiu.dk), telefon 2621 0661.*

Billeder fra Plane Weaver – kan hentes her: <http://dadiu.dk/presse/pressefotos/fra-spillene>

